



Kopernik

CODE TEAM

w tej szkole uczymy programować

II LICEUM LESZNO

Programowanie

Umiejętność programowania to jedna z najbardziej poszukiwanych kompetencji na rynku pracy. Mimo, że polskie szkoły i uczelnie kształcą co roku tysiące informatyków zapotrzebowanie na specjalistów w tej dziedzinie cały czas rośnie.

Projekty CODEX1

W naszej szkole uczymy informatyki i programowania poprzez interdyscyplinarne projekty.

wszystkie informacje znajdziesz na stronie
www.code.kopernik-leszno.pl

na informatyce



nauczysz się:

edytować teksty wg standardu CODEX1, poznasz podstawy arkusza kalkulacyjnego, dowiesz się o budowie sieci, o tym jak działa komputer i internet, poznasz podstawy algorytmiki, stworzysz pierwsze algorytmy i zabawne prezentacje w programie Scratch

będzie można:

wystartować reprezentując swoją klasę w turnieju DYNA BLASTER (Bomberman) i co uczyć się logicznego myślenia przy grach planszowych

będzie trzeba:

w każdym semestrze wykonać projekty interdyscyplinarne w standardzie CODEX z dostępnej listy tematów

z pomocą Code Team

poznasz:

nowoczesny język programowania od podstaw, przez instrukcje warunkowe, pętle, tablice, słowniki, funkcje, po tworzenie gier

będzie można:

uczestniczyć w zespole SCRUM opracowującym projekty, brać udział w spotkaniach z programistami i przedsiębiorcami, być organizatorem turnieju DYNA BLASTER (Bomberman), uczestniczyć w ATARI RETRO HACK DAY (konkursie dla programistów), przyłączyć się do projektu Muzeum Informatyki

będzie trzeba:

dużo programować pod czujnym okiem grupy Code Team



Grupę Code Team

prowadzi nauczyciel informatyki

mgr inż. Dominik Sieciński

wszystkie informacje znajdziesz na stronie
www.code.kopernik-leszno.pl