

PROGRAMY KTÓRE NALEŻY UMIEĆ NAPISAĆ W JĘZYKU SCRATCH

Programy bez użycia operatorów logicznych i/lub

1. Napisz program, w którym są zmienne a,b i c (c jest największe). Program ma napisać, czy trójkąt zbudowany z boków a,b,c jest prostokątny (wzór Pitagorasa)
2. Napisz program, w którym są zmienne a,b i c (c jest największe). Program ma napisać, czy można zbudować trójkąt z boków a,b,c czy nie raczej nie można go zbudować.
3. Napisz program, w którym są zmienne a, b i c. Program ma napisać, czy trójkąt zbudowany z boków a,b,c jest równoboczny.
4. Napisz program w którym są zmienne wiek oraz imię. Program w zależności ile wpisujemy wiek ma napisać np. *Cześć Marek, masz 10 lat i jesteś dzieckiem*, albo *Cześć Marek masz więcej niż 18 lat i jesteś już dorosły*. Zamiast podkreślonych słów mają być wstawione zmienne.
5. Napisz program w którym będzie zmienna rokurodzenia i aktualnyrok. Program ma napisać na ekranie *Cześć masz 10 lat* (zamiast 10 wstawić obliczony za pomocą zmiennych wiek)
6. Napisz program, który z trzech podanych długości boków (bok1, bok2, bok3) sprawdzi czy trójkąt jest równoboczny, czy nie jest.
7. Napisz program, który z czterech podanych długości boków (bok1, bok2, bok3, bok4) sprawdzi, czy można zbudować kwadrat, czy nie można.

8. Napisz program, który sprawdzi czy podana liczba (x) jest parzysta i jeśli jest parzysta, to czy podana liczba jest podzielna przez 5.
9. Napisz program, który sprawdzi czy podane dwie liczby (liczba1, liczba2) są nieparzyste i jeśli obie są nieparzyste policz ile wynosi ich suma. Wyświetl wynik.
10. Napisz program, który z trzech podanych podanych długości boków (bok1, bok2, bok3) sprawdzi, czy trójkąt jest równoramienny.

Programy z użyciem operatorów logicznych i/lub

11. Napisz program, który sprawdzi czy liczba (x) jest podzielna przez 3 i czy jest parzysta. Odpowiedź wyświetl na ekranie. Zadanie wykonaj z użyciem operatorów.
12. Napisz program, który obliczy Twoją średnią w szkole z podanych kolejno zmiennych (ocena1, ocena2, ocena3 itd....). Jeśli średnia ocen jest większa od 4.0 i mniejsza od 6.0 to wyświetl napis o treści „Jesteś bardzo dobrym uczniem!”.
13. Napisz program, który sprawdzi czy z podanych czterech długości boków (bok1, bok2, bok3, bok4) można zbudować prostokąt, czy nie można. **Dodatkowo** jeśli okaże się, że można zbudować prostokąt, to sprawdź, czy można zbudować z tych samych długości boków kwadrat. Zadanie wykonaj z użyciem operatorów.
14. Napisz program, który z czterech podanych liczb (x,y,z,w) znajdzie najmniejszą i największą z nich. Znalezione liczby wyświetl na ekranie. Zadanie wykonaj z użyciem operatorów.
15. Napisz program, który obliczy obwód kwadratu o boku długości (a). Jeśli okaże się, że obwód jest większy lub równy 5 i mniejszy lub równy 25, **lub** obwód jest liczbą parzystą, to oblicz pole kwadratu. Wyniki wyświetl na ekranie.
16. Napisz program, który po podaniu przez użytkownika dnia i miesiąca urodzenia wyświetli jaki użytkownik ma znak zodiaku. *Uwaga! Dzień i miesiąc zapisz w formie liczby miesiąc.dzień (np. 13 kwietnia to 4.13)*