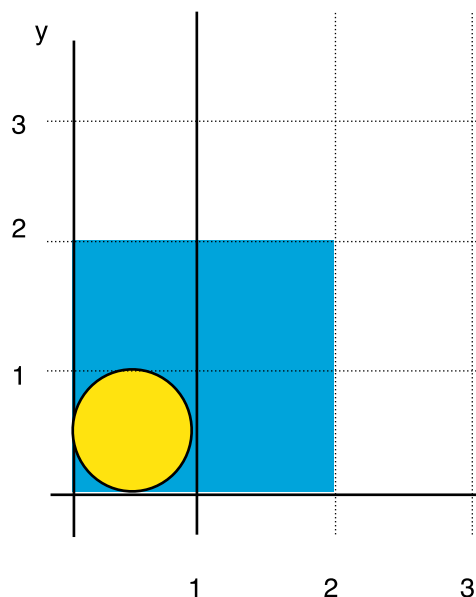


1. UZUPEŁNIJ DANE



KOŁO

x=
y=
promień=

kolor=
kontur_rozmiar=
kontur_kolor=

warstwa =

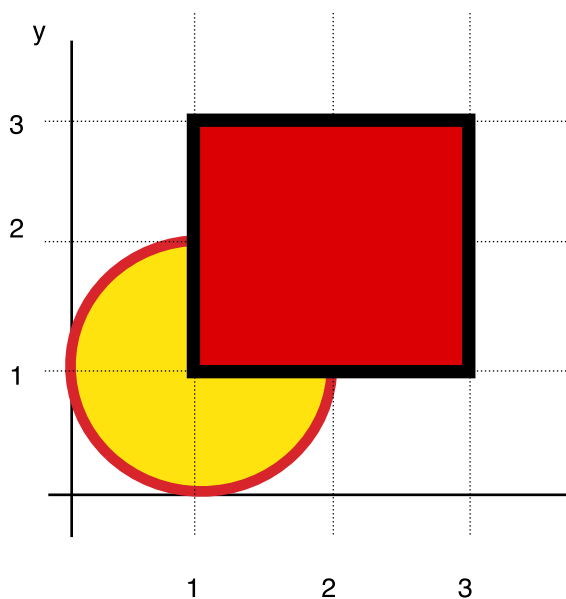
DANE OBIEKTÓW

KWADRAT

x1=0, y1=0
x2=2, y2=2

kolor=blue
kontur_rozmiar=0
kontur_kolor=black

warstwa = 1



KOŁO

x=1
y=1
promień=1

kolor=yellow
kontur_rozmiar=4
kontur_kolor=red

warstwa = 1

KWADRAT

x1=, y1=
x2=, y2=

kolor=
kontur_rozmiar=
kontur_kolor=

warstwa =

DANE PO ZMIANIE

2. OPISZ ANALOGICZNIE OBRAZEK Z DNIEM URODZIN, np.

13