

Do najlepszych
programistów
Scratcha

Pomocy!

Cześć Wam, jest temat.

Mam nadzieję, że nie programujesz dziś samodzielnie, tylko jest Was więcej. To dobrze. Przeczytajcie dokładnie o co chodzi i porozmawiajcie ze sobą czy wszystko rozumiecie co tu napisałem. Macie na to niestety tylko 20 minut. A może aż 20, bo wcześniej nie wolno wam użyć komputerów. Czyli przez 20 minut musicie gadać o tym co napisano poniżej. No ale kto jak nie wy - wiadomo, że ze sobą ciągle i tak rozmawiacie i wszystko sobie przegadacie i każdy będzie rozumiał o co chodzi.

No ale przejdźmy do konkretów.

Pilnie muszę napisać pewien program i mam nadzieję, że mi pomożesz. Otóż w programie mają być cztery duszki. Ale takie małe, że wyglądają jak kropki. I one sobie mają łązić po ekranie w losowych kierunkach. Znaczą się mają robić w kółko 1 krok. Ale gdyby się uderzyły o coś koloru czarnego to mają zmienić kierunek o 45 stopki.

W ogóle to na planszy ma być taki labirynt z czarnych kresek. Ale taki, że da się wszędzie przejść więc nie może być za skomplikowany - no i musi mieć wielkie korytarze. Tak aby na ich szerokość ze 20 takich duszków się pomieściło.

A i jeszcze ma być pamperek który też jest taki mały, no może trochę większy niż te duszki. I on sobie cały czas idzie, ale robi dwa kroki zawsze, a nie jeden. Ale idzie zawsze w tym kierunku gdzie jest myszka. I tak sobie chodzi i chodzi, chyba że uderzy w czarny kolor albo w jednego z tych czterech małych duszków. No to wtedy już jest totalny Game Over.

A i jeszcze jedno ma być. Na ekranie lata sobie jeszcze piąty duszek, ale on robi inaczej. Przesuwa się co 5 sekund w różne punkty ekranu. Dokładnie to on leci. Czyli polecą sobie w jakieś miejsce. Tam posiedzi 5 sekund a potem polecą w inne. I on w ogóle nie patrzy na te czarne kreski i inne duszki. Ale jeżeli uda nam się go złapać to nasz duszek mówi HURA i jest koniec gry. I tak to ma mniej więcej działać.

Dzięki! Liczę na Was!