

Zadziałało?
zaznacz, że
zrobione.

Zadanie 1 - uruchomienie swojej strony www

Zaloguj się do serwera za pomocą twojego_loginu (np. dominik).
Następnie za pomocą nano stwórz plik o nazwie strona.html w którym umieścisz swoje imię i nazwisko.
Sprawdź w internecie (np. z komórki) stronę www o adresie http://edu.leszno.eu/~twoj_login/strona.html

Zrobione?
Zaznacz.

Zadanie 2 - praca z tekstem w html

Jeżeli imię umieścisz pomiędzy znakami `<b>imie</b>` to pogrubisz napis **imie**, `<i>imie</i>` - pochyla, `<u>imie</u>` - podkreśla, `<font color=red>imie</font>` - koloruje na czerwono, `<br>` robi znak nowej linii. Jeśli chcesz pochylić, pogubić i zrobić na końcu enter napisz: `<b><i>imie</i></b><br>`.
Stwórz plik **wiersz.html** w którym każda linijka będzie innym kolorem (orange, black, yellow, green, blue, red). Co trzecie słowo powinno być pochylone, pogrubione lub podkreślone. Przykład obok. Sprawdź czy strona działa.

Na wyspach Bergamutach
Podobno jest *kot* w butach,
Widziano także osła,
Którego mrówka niosła
Jest kura samograjka
Znosząca złote jajka.

Zrobione?
Zaznacz.

Zadanie 3 - praca z tabelami

Przykład kodu poniżej tworzy tabelkę narysowaną obok. TR oznacza wiersze, TD oznacza kolumny w wierszach. Literki oznaczają treść w komórce:

```
<table width=70% align=center border=2>
<tr>
  <td align=center bgcolor=yellow>A</td>
  <td align=center<font color=blue>B</font></td>
  <td align=center>C</td>
</tr>
<tr>
  <td align=center>D</td>
  <td align=center>E</td>
  <td align=center>F</td>
</tr>
</table>
```

A	B	C
D	E	F

Polecenie:

W pliku tabela.html
wykonaj tabelę 2 kolumny, 5 wierszy.
W każdym wierszu napisz innym kolorem imiona
osób z twojej klasy - użyj też innego koloru tła komórki.
Sprawdź stronę czy działa.

Zrobione?
Zaznacz.

Zadanie 4 - praca obrazem

Jeżeli umieścisz w kodzie fragment:
`<img src=http://edukacja.leszno.eu/html/1.png>` to w tym miejscu pojawi się obraz umieszczony na serwerze edukacja.leszno.eu pod nazwą 1.png
Stwórz plik **memory.html** z tabelką, w której umieścisz obrazki 1.png, 2.png, 3.png, 4.png wg schematu obok.

2.png	3.png
4.png	1.png

Zrobione?
Zaznacz.

Zadanie 5 - praca z linkami

Jeżeli umieścisz w kodzie fragment:
`<a href=plik.html>ala ma kota</a>` to w tym miejscu pojawi się napis ala ma kota, który po kliknięciu przerzuci cię na stronę o nazwie plik.html

Polecenie:

W pliku linki.html stwórz tabelkę z linkami do wcześniej przygotowanych plików wg schematu obok.

1. strona	2. wiersz
3. tabela	4. memory

Wszystko jasne? **WYBIERZ I WYKONAJ TEST**

TEST A

Stwórz plan mieszkania, które ma 5 pomieszczeń. Każde pomieszczenie to oddzielny plik html. W każdym pliku umieść kolorową nazwę pomieszczenia oraz odnośniki gdzie z danego pomieszczenia można przejść (linki). Z każdego można przejść maksymalnie do dwóch pomieszczeń.

TEST B

Stwórz szachownicę 8 na 8 pól. Na planszy umieść przynajmniej sześć figur szachowych gracza pierwszego oraz króla gracza drugiego. Król musi być w pozycji Szach Mat.