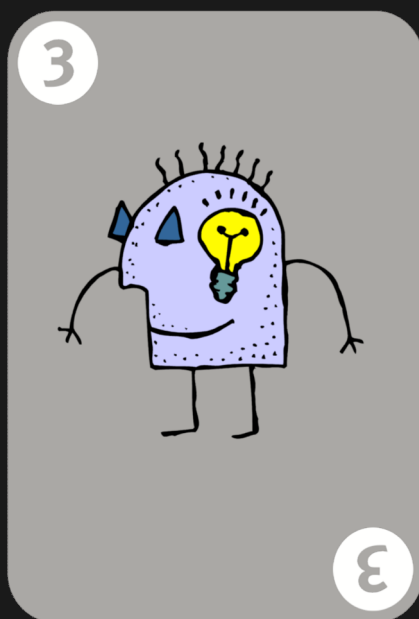
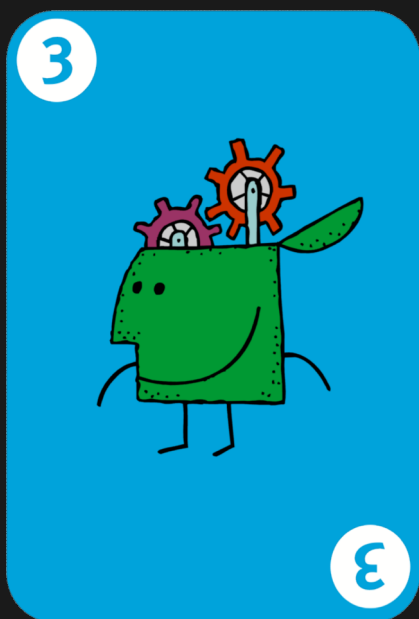
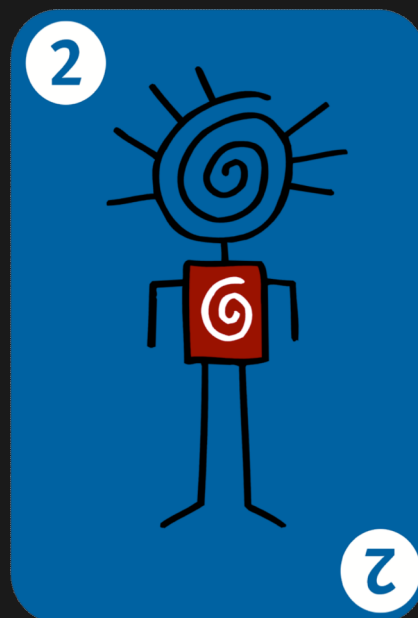
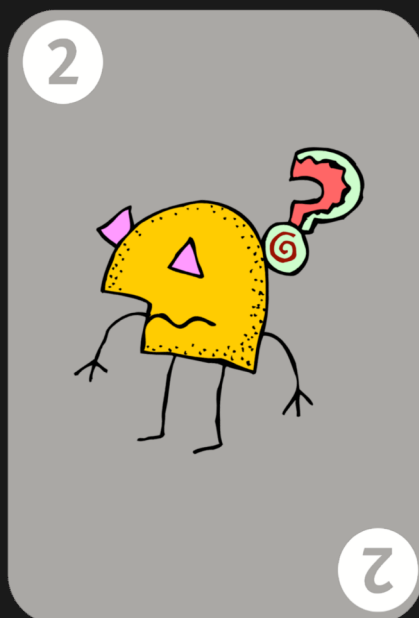
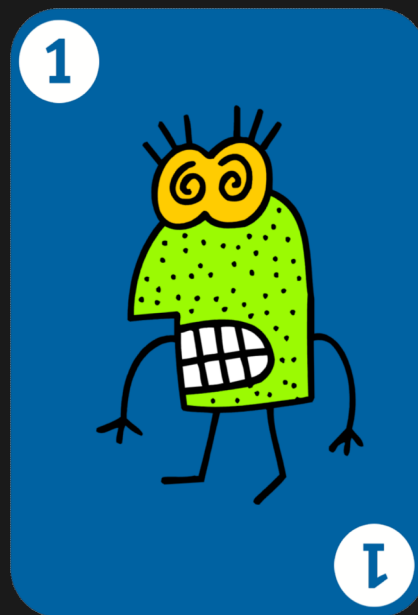
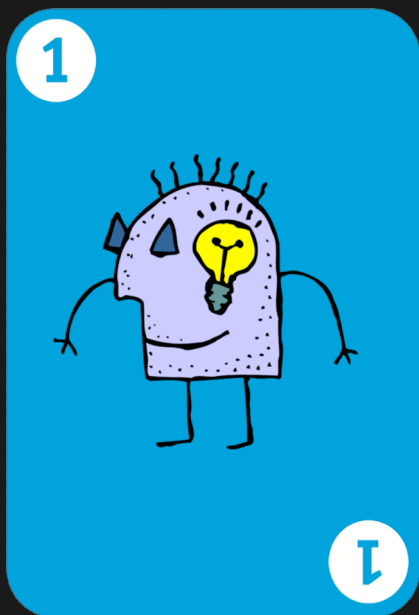
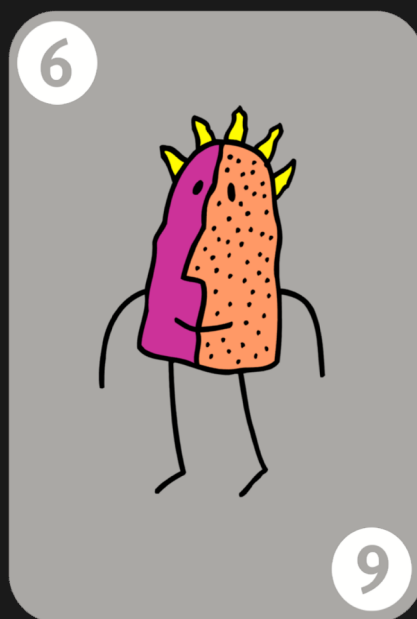
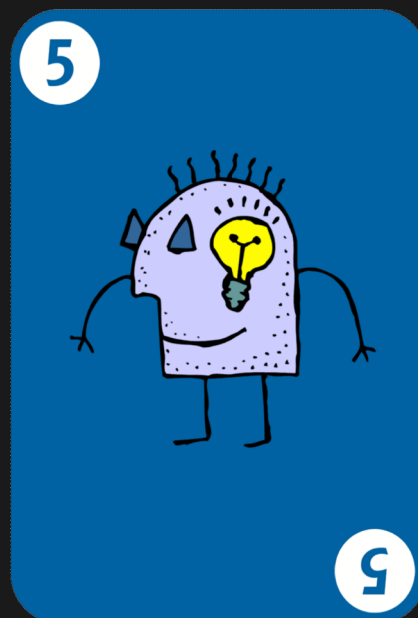
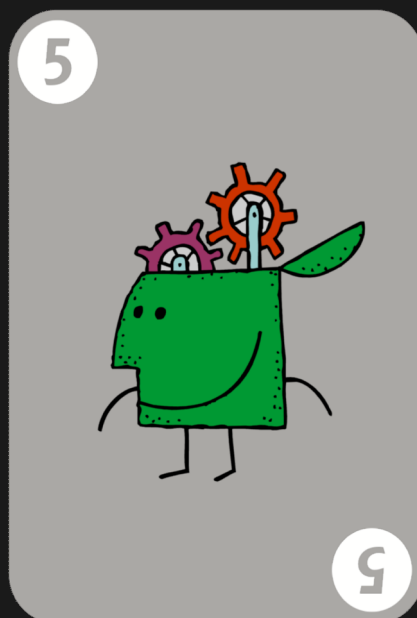
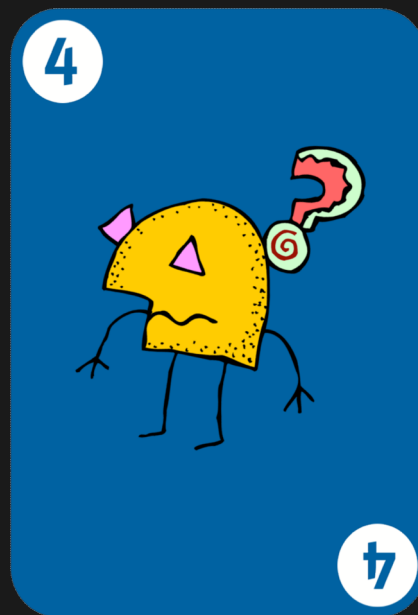
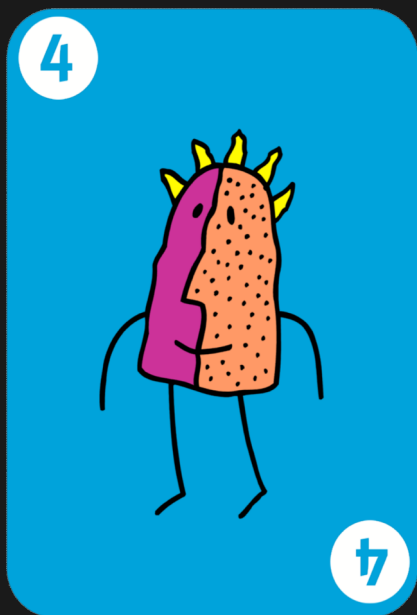
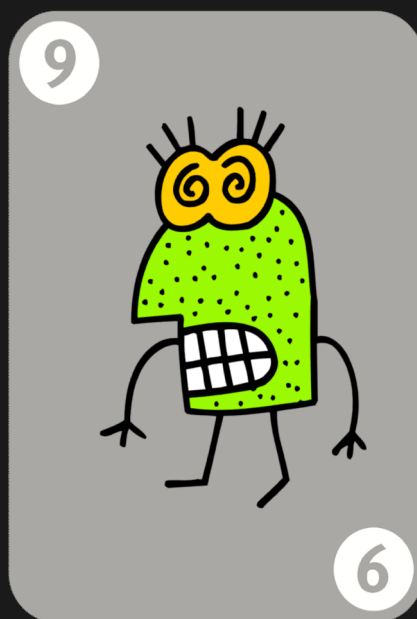
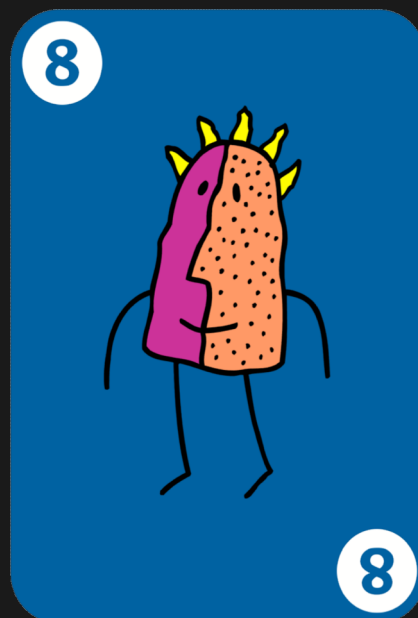
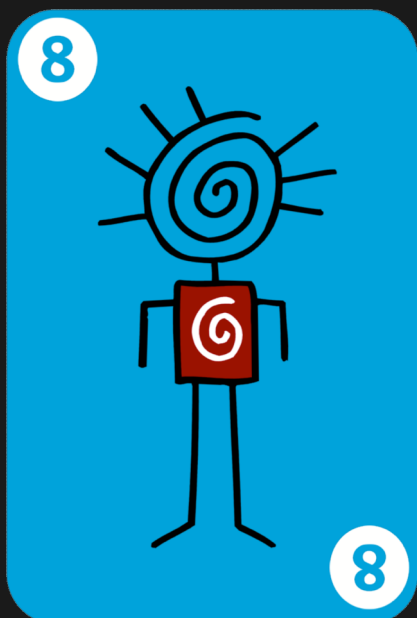
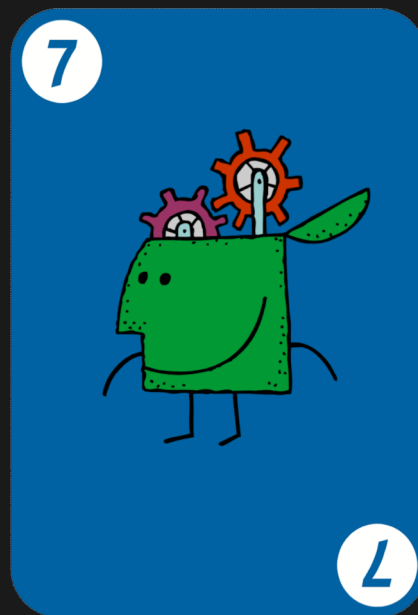
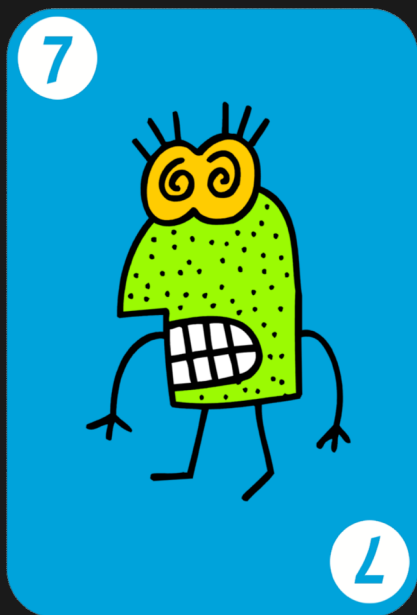
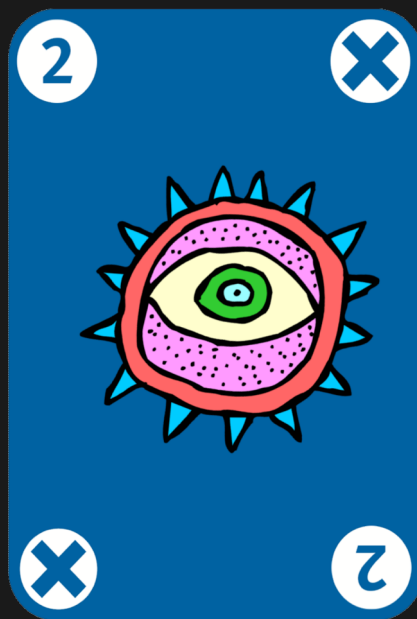
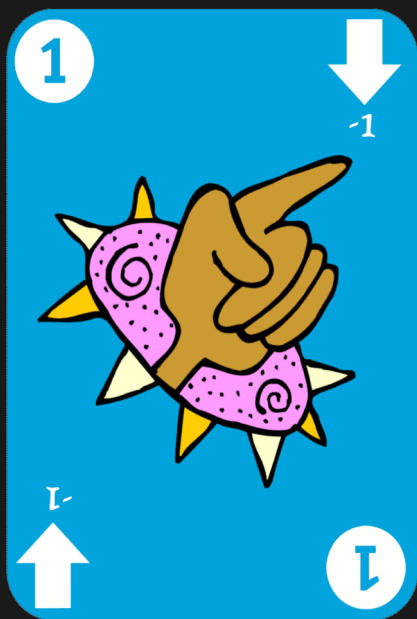
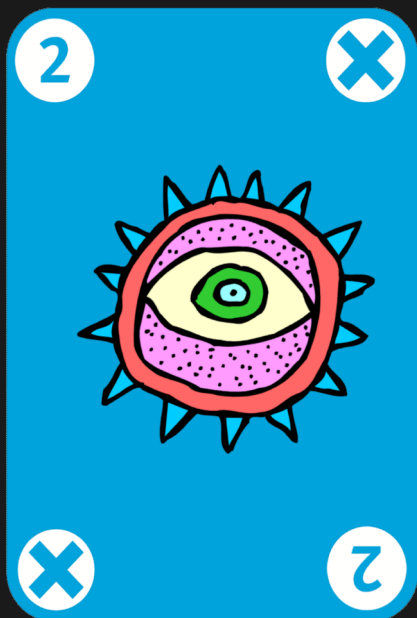
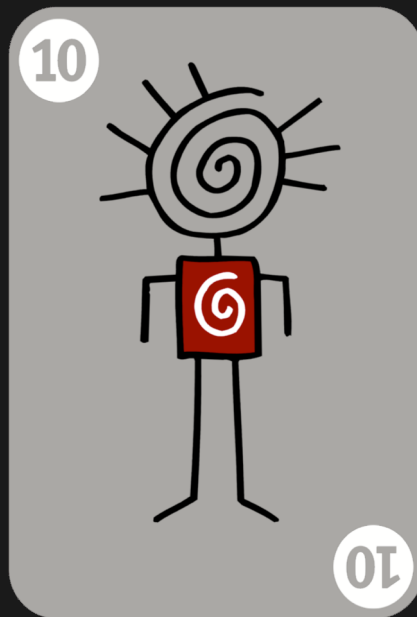
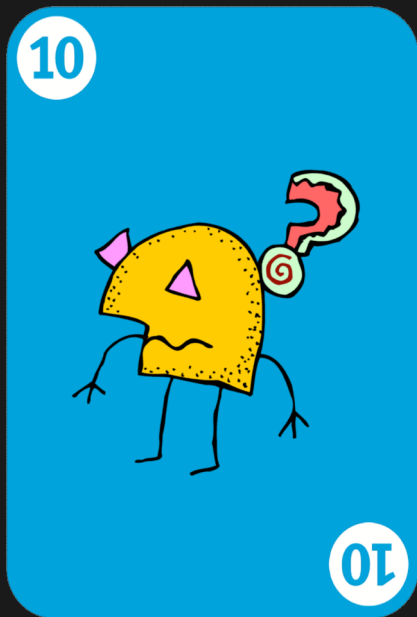
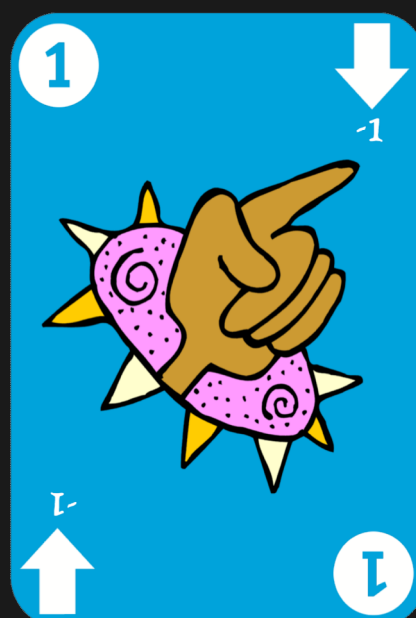
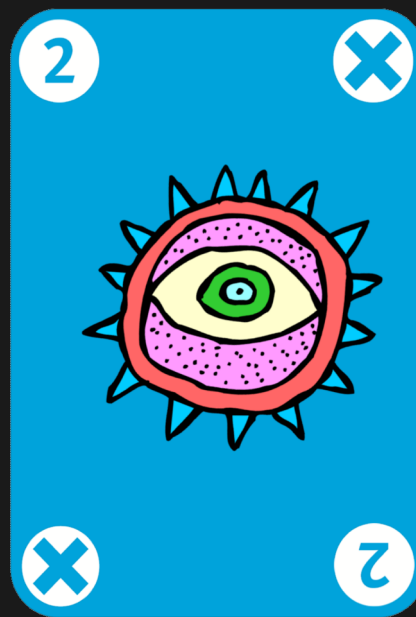
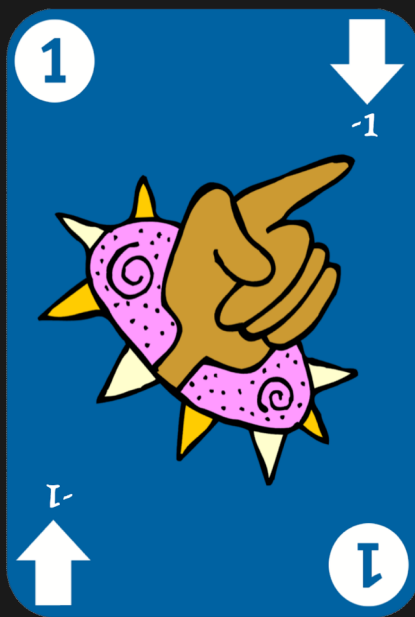
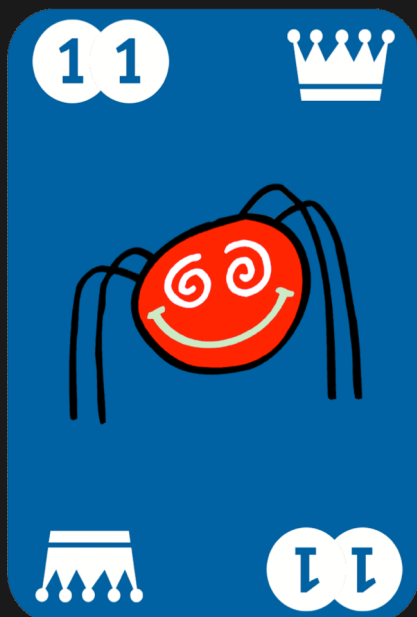












1

INSTRUKCJA

Potasuj karty i rozdaj po 9 kart.
Pojedynek pomiędzy graczami
toczy się na trzech różnych strefach
kolorystycznych.

GRACZ A

STREFY GRACZA A

STREFY GRACZA B

GRACZ B

2

INSTRUKCJA

Gracze jeśli mogą i chcą wykładają
na zmianę po jednej karcie z ręki
kładąc ją odkrytą przed sobą w
odpowiedniej dla danego koloru
strefie.

Gracz może spasować w dowolnym
momencie. Wtedy karty wyklada
tylko drugi gracz do momentu aż
również spasuje.

Aby wygrać rundę gracz musi w
momencie, gdy wszyscy gracze
spasują mieć przewagę punktową w
dwóch z trzech stref.

Przewaga to większa suma punktów
z kart w danej strefie.

3

INSTRUKCJA

Grę wygrywa gracz, który jako pierwszy
wygra dwie rundy.

Rundę rozpoczyna młodszy gracz lub
ten który wygrał poprzednią rundę.
Przed każdą rundą czyścimy pole gry a
karty ze stołu są usuwane z gry. Gracz
dysponuje kartami, których nie zagrał w
poprzedniej rundzie.

Po pierwszej rundzie dobieramy z
pudełka dwie karty do ręki.

Po drugiej rundzie dobieramy po jednej
karcie do ręki.

W przypadku remisów wygrywa gracz
mający więcej kart w ręce. Gdyby nadal
był remis losujemy zwycięzcę.

4

INSTRUKCJA

Symbole specjalne na kartach



Po zagranu karty z tym symbolem możemy usunąć ze stołu dowolną kartę.



+2

Kartę z tym symbolem umieszczamy w odpowiedniej kolorze strefie przeciwnika. W zamian dobieramy 2 karty.



-1

Możesz cofnąć jedną swoją kartę ze strefy do ręki.



Karta jest odporna na efekty działania innych kart.

5

PRZYKŁAD

GRACZ A

5 	zero	11
3 	6 	5
3+6=9	6	5

GRACZ B (wygrał rundę)

KZG 2017

Klaudia Szudra
Bartosz Dembiński
Mateusz Głuszek
Piotr Hejdysz
Bartosz Nowakowski
Krzysztof Stroiński
Mikołaj Tutucki
Patrik Uzarowski
Zachariasz Zeinab

wspomaganie

halpress_educacja

PROJEKT GRY 2017 WYKONANY W RAMACH
Klubu Zdolnego Gimnazjalisty ILO LESZNO



trzecia część przygód
po grze Ostatni Placek
oraz Lubię Placki!



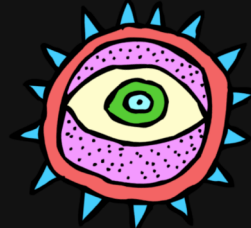
Pojedynek
plackożerców

trzecia część przygód
po grze Ostatni Placek
oraz Lubię Placki!



Pojedynek
plackożerców

trzecia część przygód
po grze Ostatni Placek
oraz Lubię Placki!



Pojedynek
plackożerców

trzecia część przygód
po grze Ostatni Placek
oraz Lubię Placki!



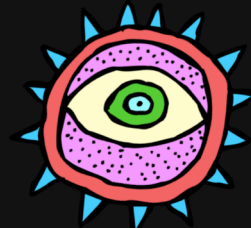
Pojedynek
plackożerców

trzecia część przygód
po grze Ostatni Placek
oraz Lubię Placki!



Pojedynek
plackożerców

trzecia część przygód
po grze Ostatni Placek
oraz Lubię Placki!



Pojedynek
plackożerców

trzecia część przygód
po grze Ostatni Placek
oraz Lubię Placki!



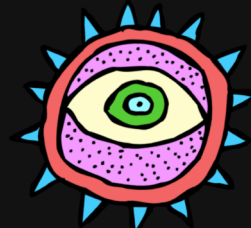
Pojedynek
plackożerców

trzecia część przygód
po grze Ostatni Placek
oraz Lubię Placki!



Pojedynek
plackożerców

trzecia część przygód
po grze Ostatni Placek
oraz Lubię Placki!



Pojedynek
plackożerców