

PRINT & PLAY

halpress_edukacja

LUBIĘ PLACKI

wersja zasad 1.6, czas gry około 20 min.

Lubię Placki to gra karciana, którą możesz wydrukować samodzielnie. Po wydrukowaniu kartek przytnij je przy pomocy gilotyny wg oznaczeń. Następnie należy zaograwić narożniki. Aby oszczędzić tusz możesz wydrukować wersję czarno-białą i zostawić niezadrukowany tył kart (przy zagranii armią w układzie H będziesz musiał wtedy zwrócić uwagę na postacie plackożerców, zamiast na kolor karty).

Zawartość pliku:

- strony 2-6 - karty do gry (KARTY A)
- strony 7-8 - karty do gry (KARTY B)
- strona 9 - tył KART A
- strona 10 - tył KART B

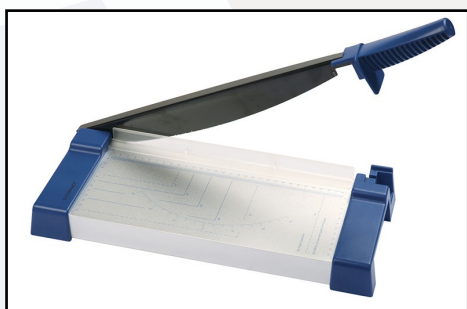
Poszukaj na www.edukacja.leszno.eu/placki
angielskiego pakietu językowego EnglishLab

PATRONAT



**LIGA GIER
PLANSZOWYCH**

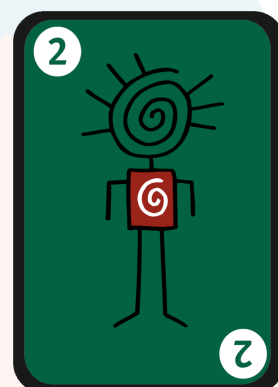
www.liga-gier-planszowych.pl



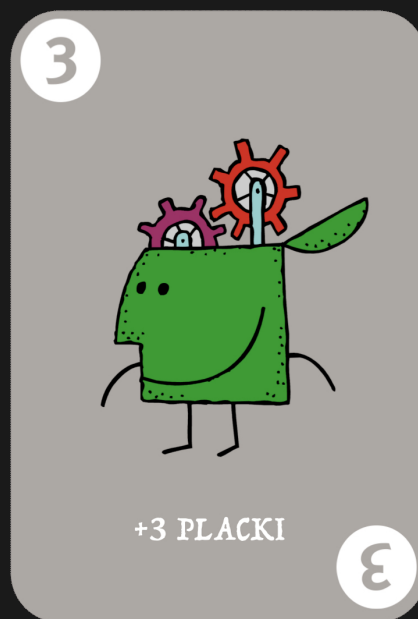
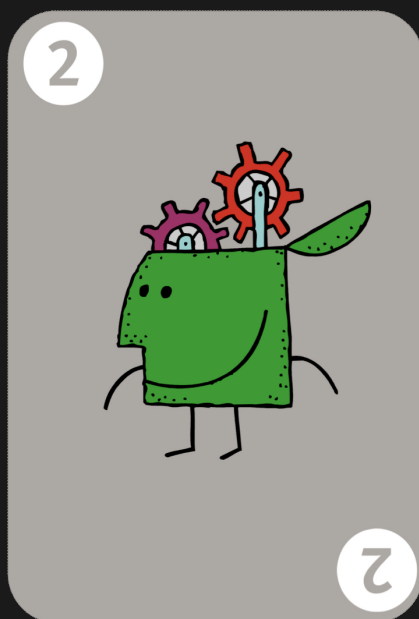
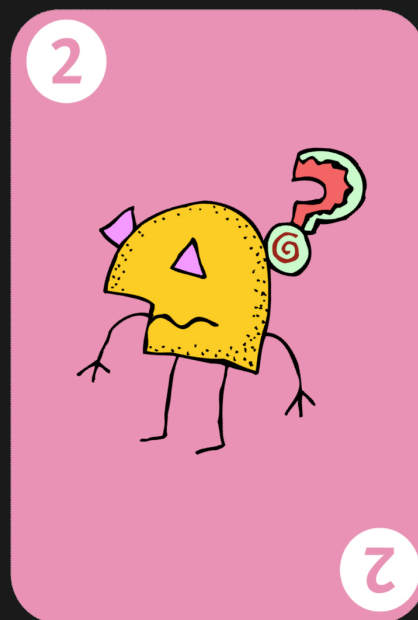
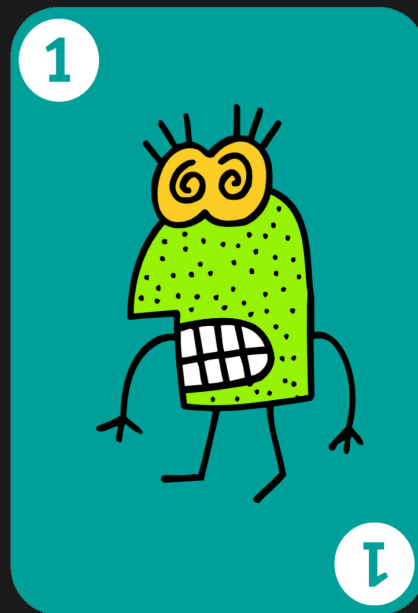
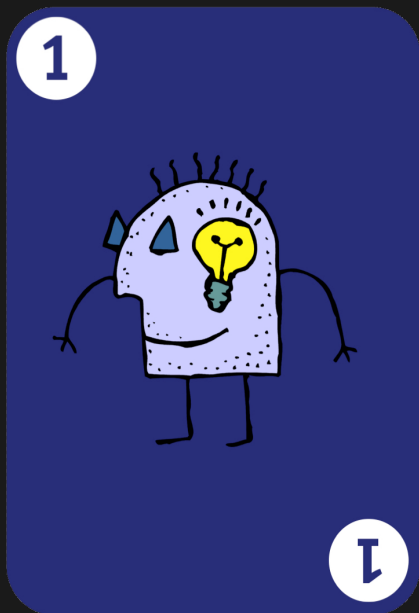
Gilotyna do cięcia kartek

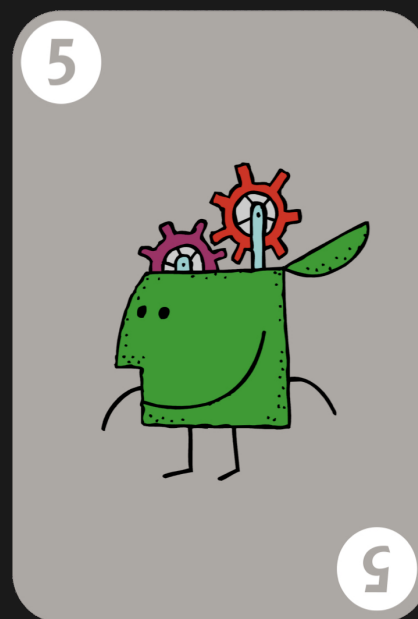
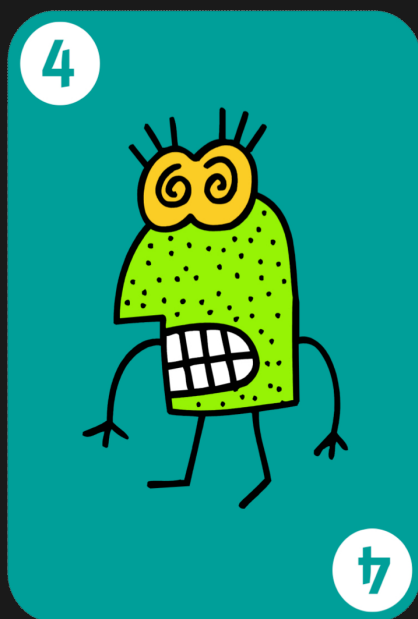
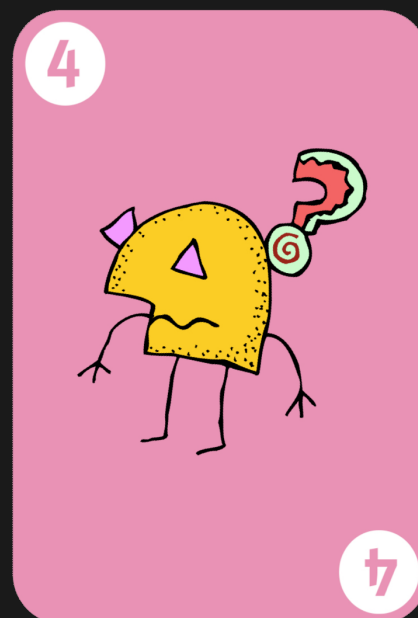
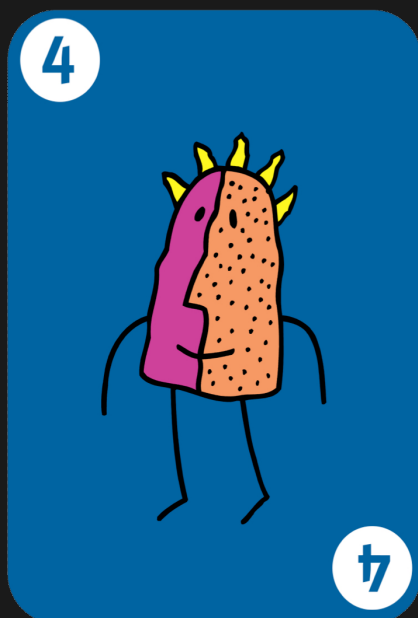


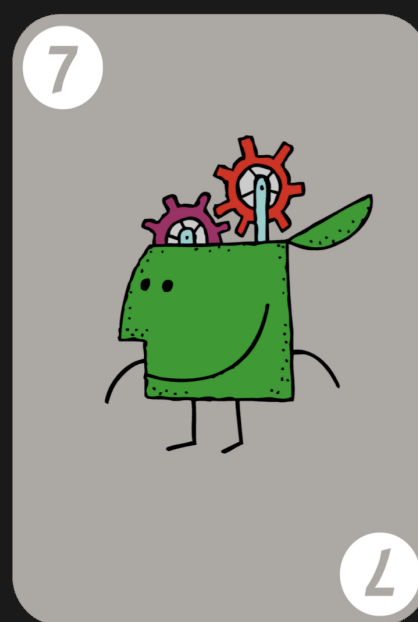
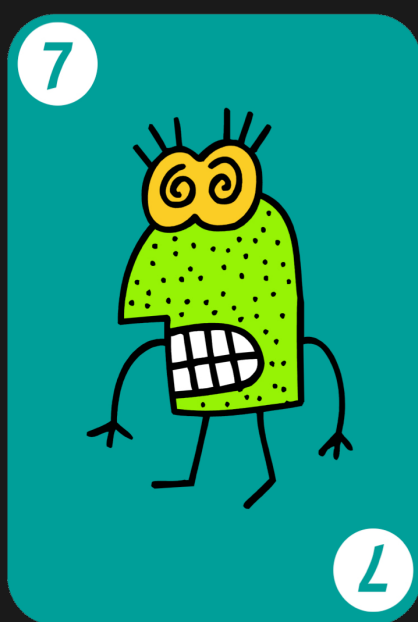
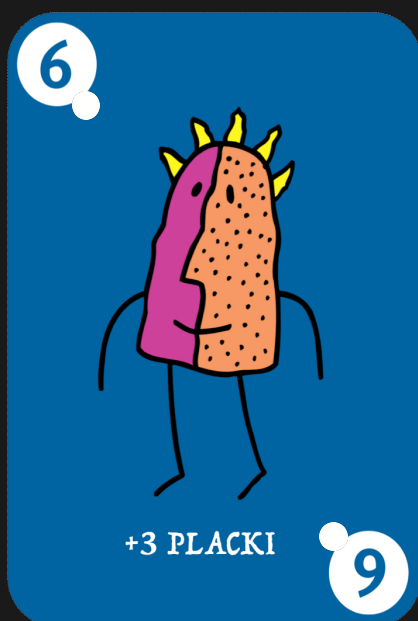
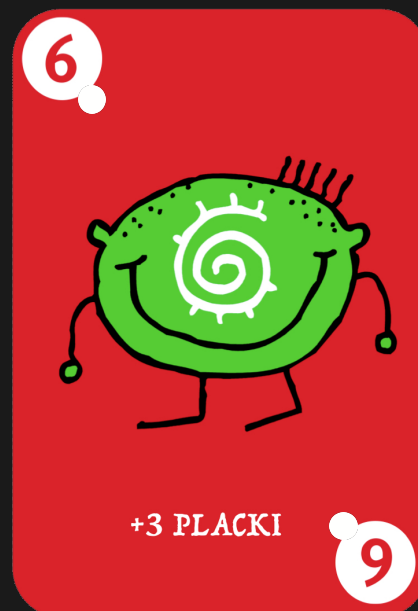
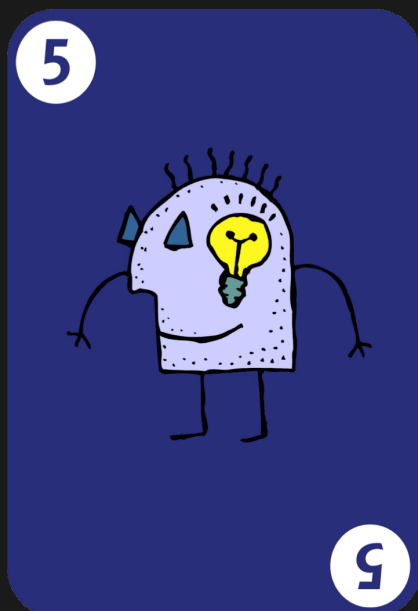
Ręczny zaograwiacz narożników 5mm

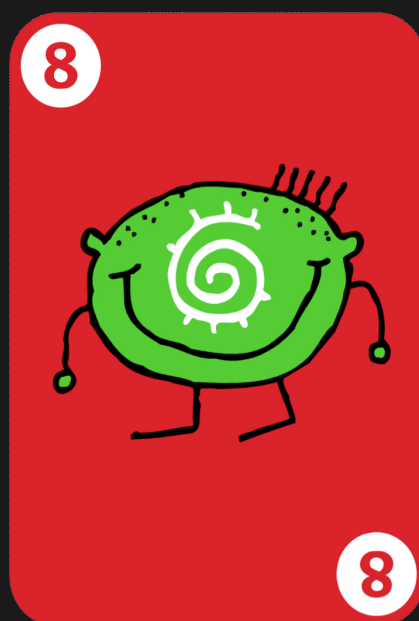
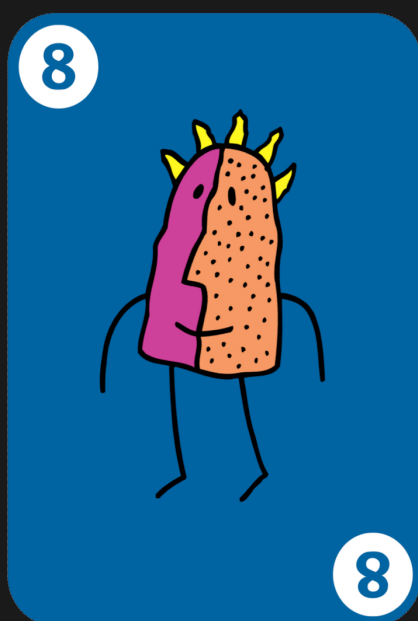
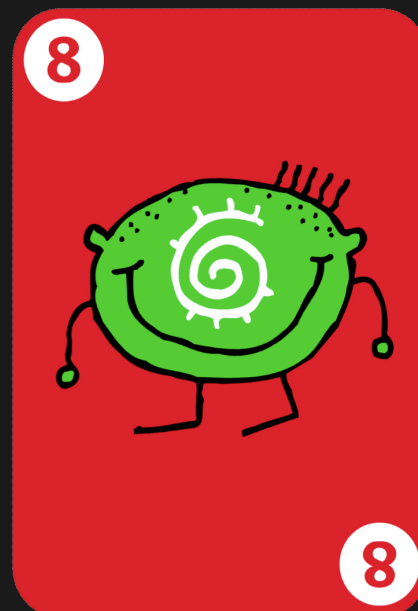
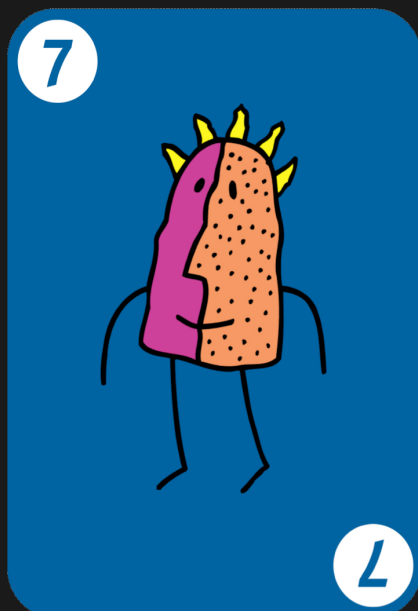


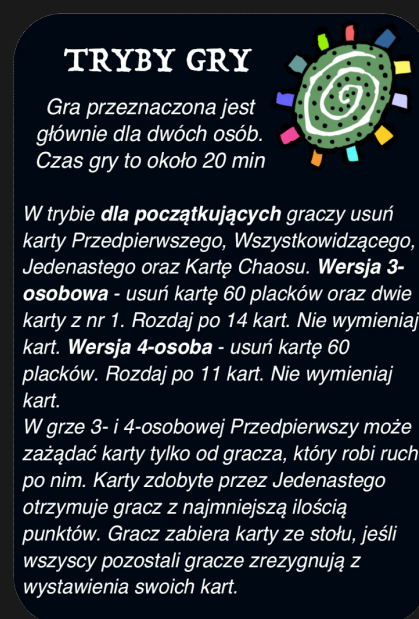
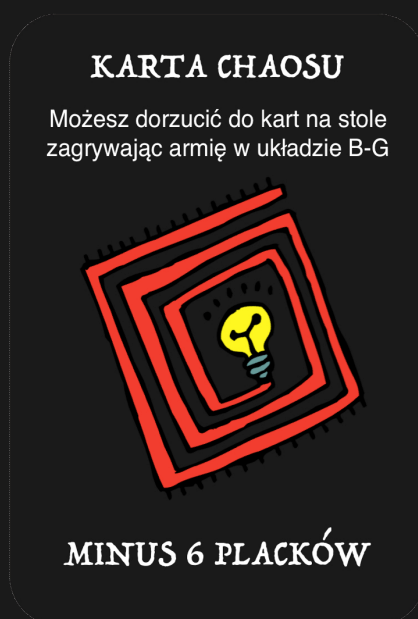
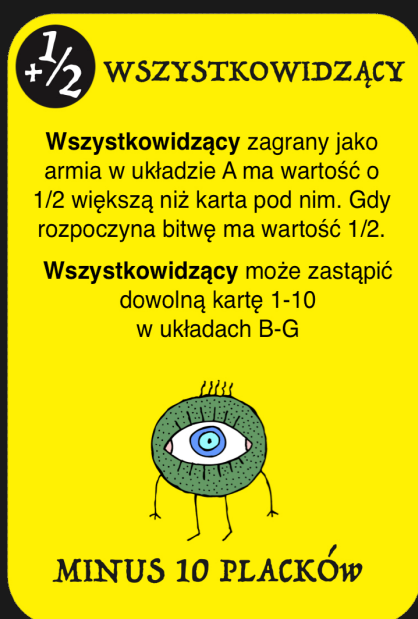
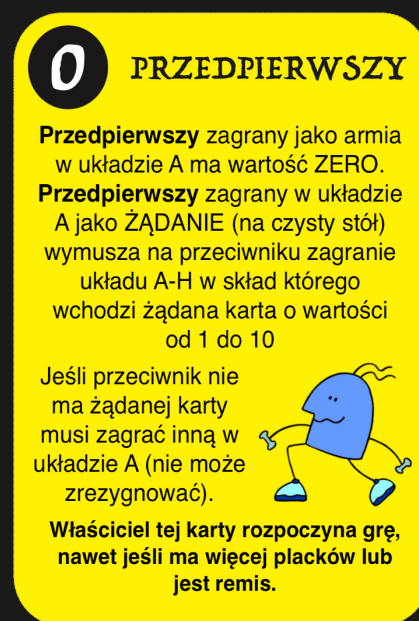
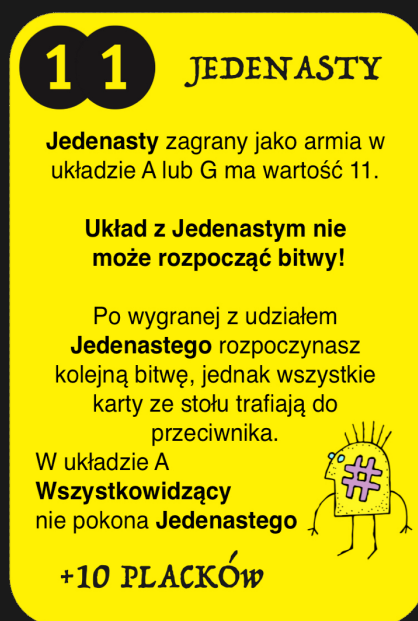
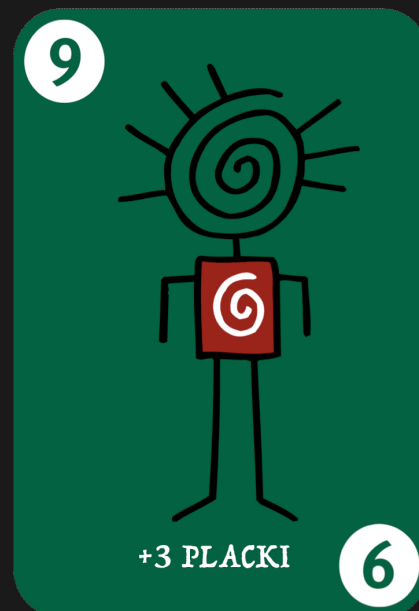
Przykładowa karta











30 PLACKÓW

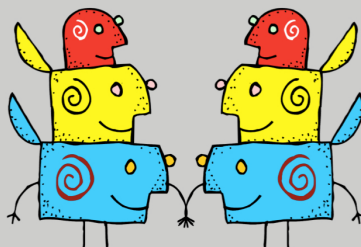
Możesz zabrać tę kartę po wymianie dwóch kart do swoich **zdobytych placków**, pod warunkiem, że masz w ręce minimum 7 kart. Jeśli pierwszy pozbyłeś się kart z ręki otrzymujesz 30 placków. Jeśli nie byłeś pierwszy lub na ręce została ci karta **Jedenastego** otrzymujesz minus 30 placków.

Ta karta wraca do pudełka, jeśli została użyta karta 60 placków



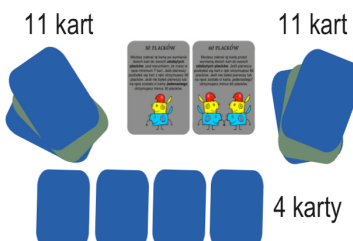
60 PLACKÓW

Możesz zabrać tę kartę przed wymianą dwóch kart do swoich **zdobytych placków**. Jeśli pierwszy pozbyłeś się kart z ręki otrzymujesz 60 placków. Jeśli nie byłeś pierwszy lub na ręce została ci karta **Jedenastego** otrzymujesz minus 60 placków.



1 INSTRUKCJA

Na stole połóż dwie odkryte karty 30/60 placków. Pozostałe karty potasuj i rozdaj po 11 zakrytych kart obu graczom. Dodatkowe 4 karty połóż zakryte na stole. Pozostałe karty możesz schować do pudełka. Nie będą uczestniczyć w grze.



2 INSTRUKCJA

Każdy z graczy odrzuca 2 z 11 kart z ręki, którymi nie chce grać - można schować je do pudełka.

Gracz który ma mniej **zdobytych placków (punktów)**, a w przypadku remisu młodszy gracz odkrywa jedną z 4 kart na stole. Decyduje, czy ją zabiera do ręki, czy oddaje przeciwnikowi. Następnie odkrywa kolejną kartę i decyduje ponownie aż weźmie dwie karty. Pozostałe karty, nawet jeśli nie zostały odkryte trafiają na rękę przeciwnika.

3 INSTRUKCJA

Grę rozpoczyna gracz, który ma mniej **zdobytych placków**, a w przypadku remisu młodszy gracz.

Gracz zagrywa na stół dowolną armię plackożerców w wybranym układzie. Przeciwnik musi wystawić lepszą armię **w tym samym układzie** lub zrezygnować. Gracze wykładają armie na zmianę do czasu rezygnacji. Gracz, który nie zrezygnował zabiera wszystkie karty ze stołu i odkłada do magazynu **zdobytych placków**.

4 INSTRUKCJA

Grę kończymy w momencie, gdy jeden z graczy pozbedzie się wszystkich kart z ręki (lub zostanie z kartą **Jedenastego** w ręce, a jest jego kolej na wystawienie armii). Gracze zliczają ilość **zdobytych placków** na oznaczonych kartach i zapisują wynik na kartce dodając wcześniej **zdobyte placki**.

Karty które zostały na ręce wliczane są do **zdobytych placków**.

5 INSTRUKCJA

Który gracz uzyska pierwszy **100 placków** wygrywa (zwykle po kilku grach-rozdaniach). W przypadku remisu gramy jeszcze jedno rozdanie. Ilość zdobytych placków mniejsza niż zero oznacza przegraną.

Niejasności w instrukcji interpretuj zawsze na niekorzyść aktywnego gracza. Pytania i uwagi:

halpress_educacja

www.edukacja.leszno.eu/placki

6 INSTRUKCJA

Armia - układ A

Gracz zagrywa samotnego wojownika o wartości np. 2

2

Jak pokonać?

Przeciwnik wystawia mocniejszego plackożercę

5

7 INSTRUKCJA

Armia - układ B

Gracz zagrywa parę wojowników o wartości np. 2

2 2

Jak pokonać?

Przeciwnik wystawia mocniejszą parę plackożerców

5 5

8 INSTRUKCJA

Armia - układ C

Gracz zagrywa trójkę wojowników o wartości np. 2

2 2 2

Jak pokonać?

Przeciwnik wystawia mocniejszą trójkę plackożerców

5 5 5

9 INSTRUKCJA

Armia - układ D

Gracz zagrywa czwórkę wojowników o wartości np. 2

2 2 2 2

Jak pokonać?

Przeciwnik wystawia mocniejszą czwórkę plackożerców

5 5 5 5

10 INSTRUKCJA

Armia - układ E

Gracz zagrywa kilka kolejnych par wojowników o wartości np. 22, 33, 44

2 2 3 3 4 4

Jak pokonać?

Przeciwnik wystawia mocniejsze kolejne pary plackożerców (tyle samo par, ich wartości nie mogą się nakładać, więc zaczyna od min. 5)

7 7 8 8 9 9

11 INSTRUKCJA

Armia - układ F

Gracz zagrywa parę + trójkę wojowników o wartości np. 444, 99

4 4 4 9 9

Jak pokonać?

Przeciwnik wystawia mocniejszą parę + trójkę (porównujemy tylko trójki)

6 6 6 2 2

12 INSTRUKCJA

Armia - układ G

Gracz zagrywa minimum 4 wojowników o kolejnych wartościach np. 345678

3 4 5 6 7 8

Jak pokonać?

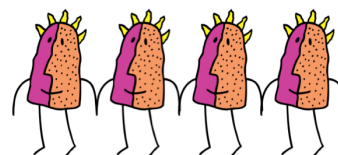
Przeciwnik wystawia tyle samo wojowników, gdzie najbliższy z nich jest silniejszy o przynajmniej 1 niż najbliższy przeciwnika. Karty 0 i 11 mogą być częścią układu G

5 6 7 8 9 10

INSTRUKCJA

Super Armia - układ H

Gracz zagrywa dowolną czwórkę takich samych plackożerców, np.



Nie można pokonać!

Gdy jest twój ruch ten układ możesz zagrać zawsze, niezależnie od sytuacji na stole, chyba, że nastąpiło ŻĄDANIE od **Przed pierwszego**, a w skład układu H nie wchodzi żądana karta.

PRINT & PLAY

halpress_edukacja

LUBIĘ PLACKI

Opracowanie:

Natalia Fiebig

Dominik Sieciński

Klub Gier Planszowych

Halpress Leszno



LUBIE
placki



Plackożercy!
Klub Gier Planszowych
halpress_educacja

LUBIE
placki



Plackożercy!
Klub Gier Planszowych
halpress_educacja

LUBIE
placki



Plackożercy!
Klub Gier Planszowych
halpress_educacja

LUBIE
placki



Plackożercy!
Klub Gier Planszowych
halpress_educacja

LUBIE
placki



Plackożercy!
Klub Gier Planszowych
halpress_educacja

LUBIE
placki



Plackożercy!
Klub Gier Planszowych
halpress_educacja

LUBIE
placki



Plackożercy!
Klub Gier Planszowych
halpress_educacja

LUBIE
placki

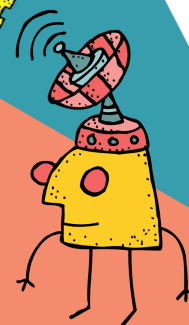
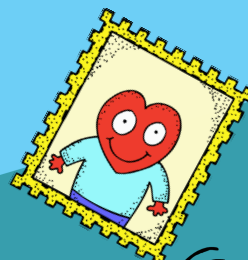
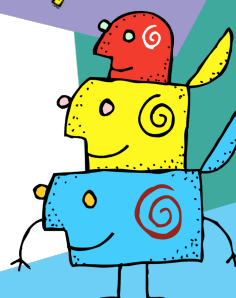
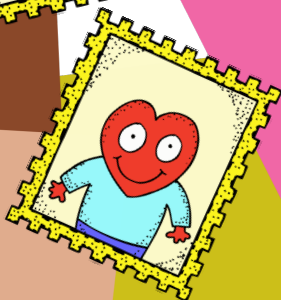
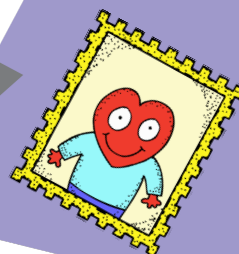
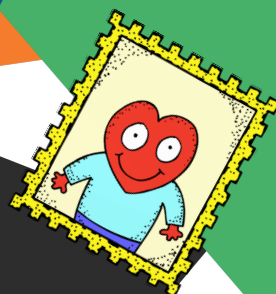
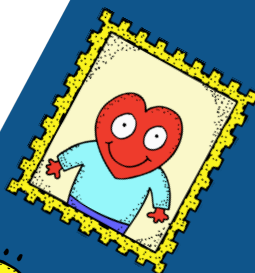
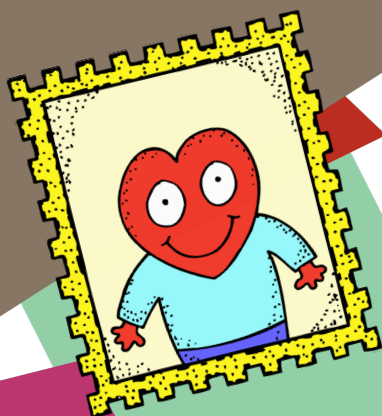


Plackożercy!
Klub Gier Planszowych
halpress_educacja

LUBIE
placki



Plackożercy!
Klub Gier Planszowych
halpress_educacja



halpress_educacja