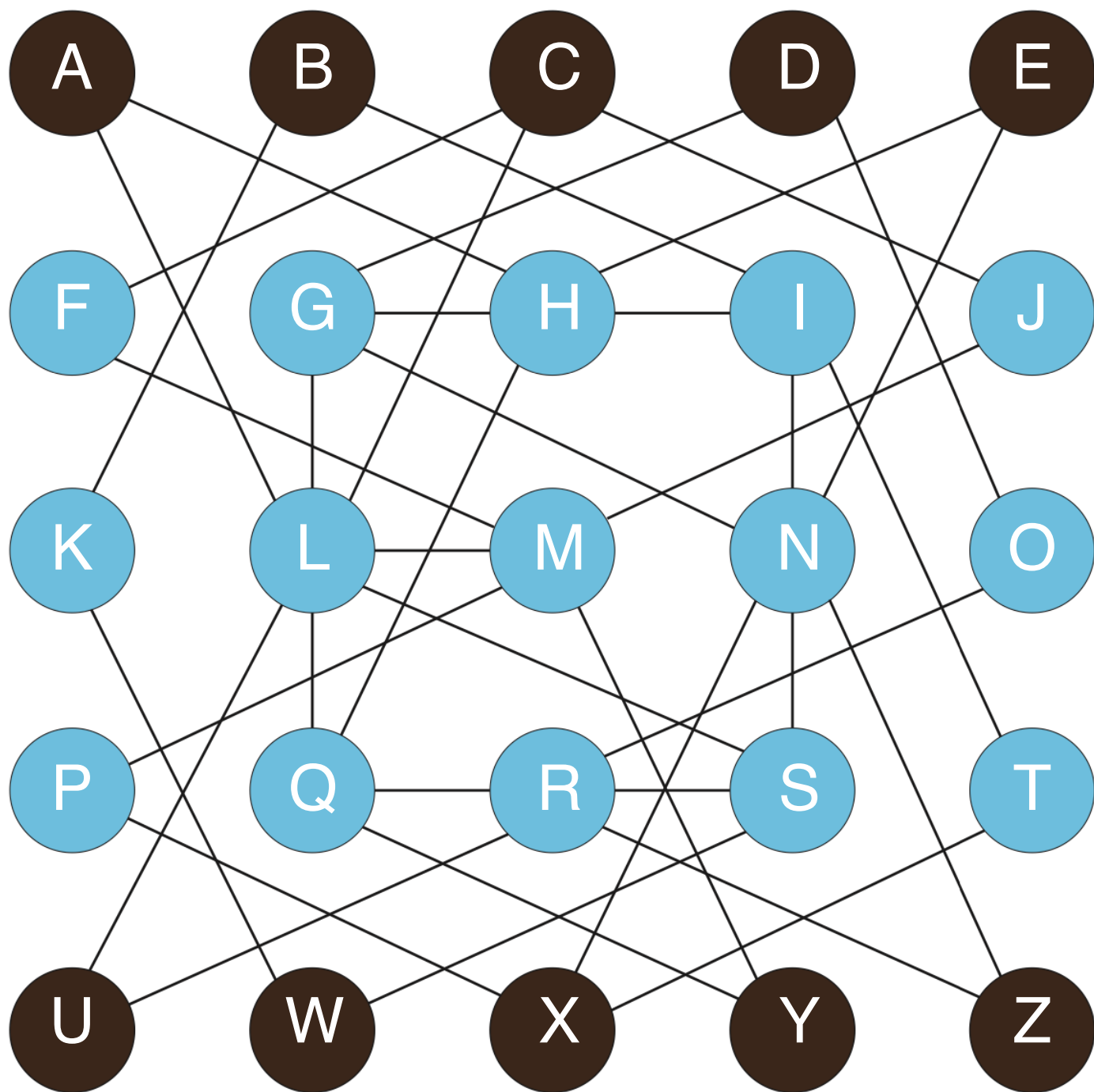


wydruk do gry



ZASADY GRY:

1. KAŻDY Z ZAWODNIKÓW OTRZYMUJE 5 PIONKÓW - ŁUCZNIKÓW I USTAWIA ICH W PIERWSZYM RZĘDZIE PLANSZY.
2. ZAWODNICZY WYKONUJĄ RUCHY NAPRZEMIENNE PRZESUWAJĄC ŁUCZNIKÓW, PO LINIACH, NA KOLEJNE POLE.
3. JEŻELI POLE JEST ZAJĘTE PRZEZ PRZECIWNIKA JEGO ŁUCZNIK ZOSTAJE ZBITY.
4. JEŻELI ŁUCZNIK ZBIJAJĄCEGO, ZBIJA PO RAZ PIERWSZY AWANSUJE DO STOPNIA ŁUCZNIKA DOŚWIADCZONEGO.
[OBRACA SIĘ JEGO PIONEK NA DRUGĄ, SPECJALNIE OZNACZONĄ STRONĘ]
5. ŁUCZNIK DOŚWIADCZONY PORUSZA SIĘ PO PLANSZY JAK ŁUCZNIK SZEREGOWY I TAK SAMO ZBIJA I JEST ZBIJANY. JEDYNA RÓŻNICA W ŁUCZNIKACH POLEGA NA TYM, ŻE ZBITY SZEREGOWY SCHODZI Z PLANSZY NA ZAWSZE A ŁUCZNIK DOŚWIADCZONY POWRACA NA PLANSZĘ JAKO SZEREGOWY. POWRACA NA WYBRANE PRZEZ GRACZA POLE NA LINII STARTU, ALE I W DOWOLNYM MOMENCIE!

6. PO ZDOBYCIU ŁUCZNIKA PRZECIWNIKA ZDEGRADOWANY DOŚWIADCZONY POWRACA DO UTRACONEGO STOPNIA.

6. RUCHY WYKONUJE SIĘ TYLKO DO PRZODU LUB W BOK. NIE WOLNO WYKONYWAĆ RUCHÓW DO TYŁU.

7. JEŚLI ŁUCZNIK DOTRZE DO BAZY PRZECIWNIKA JUŻ TAM POZOSTAJE

8. ZBIJANIE NIE JEST OBOWIĄZKOWE.

GRA KOŃCZY SIĘ GDY:

1. WSZYSCY ŻYJĄCY ŁUCZNICZY DOCIERAJĄ DO BAZY PRZECIWNIKA

2. PRZECIWNIK TRACI WSZYSTKICH ŁUCZNIKÓW