



BERNARD

LAVERNE

HOAGIE

Po uruchomieniu gry wykonaj następujące rzeczy:

BERNARD

- Otwórz zegar i wejdź do środka
- Weź plany z tablicy po prawej stronie

HOAGIE

- Podejdź do hotelu i weź list ze skrzynki
- Przekaż ten list Bernardowi

BERNARD

- Wyjdź na górę i weź ulotkę (tę o odkurzaczach) i tabliczkę "Help Wanted"
- Idź do kuchni i weź dwa dzbanki kawy oraz widelec
- Idź do pralni (w prawo) i weź lejek
- Pójdź do biura profesora i z biurka weź wybielacz
- Pójdź na pierwsze piętro i otwórz środkowe drzwi. Daj niedoszłemu samobójcy list
- Z pokoju weź pistolet i sympatyczny atrament (ze stolika przy drzwiach)
- Wejdź do prawych drzwi i po rozmowie z Zielonym popchnij kolumnę, włącz Stereo (później wyłącz) i weź kasety wideo
- Idź wyżej i wejdź do prawego pokoju. Zabierz Edowi chomika i użyj atramentu sympatycznego na klaserze ze znaczkami
- Weź leżący znaczek i oddaj klaser Edowi
- Wróć do głównego Hallu i weź sztuczne wymiociny
- Przez komin dostań się na dach i weź część kołowrotka
- Wróć na dół i podmień pistolety. Następnie poproś o cygaro
- Otwórz kratownicę i zapędź tam sztuczną szczękę (którą później weź) - Wróć na pierwsze piętro i wejdź do pierwszych drzwi
- Zamknij je, weź klucze i wyjdź na dwór
- Daj klucze złodziejowi i łomem podważ gumę do żucia w Hallu
- Przeżuj gumę i weź 25c z automatu.
- Wróć do pokoju ze śpiącym i wrzucić dwie monety do automatu obok łóżka

- Weź sweter
- Włącz, a później wyłącz telewizor
- Przekaż Hoagiemu tabliczkę Help Wanted, ulotkę, sztuczną szczękę, książkę, cygaro, znaczek i pistolet

HOAGIE

- Idź do laboratorium i pokaż profesorowi plany oraz tabliczkę
- Weź fartuch i młotek dla małutów
- Pójdź do pierwszego pokoju na pierwszym piętrze i rozwal nieco łóżko
- Pociągnij za sznur. Kiedy wejdzie pokojówka wyjdź na zewnątrz i z wózka
- Weź mydło
- Wejdź do środkowego pokoju i weź wino
- Wejdź na wyższe piętro i przeczytaj książkę koniowi. Kiedy zaśnie zabierz sztuczną szczękę
- Wejdź do pokoju po lewej i gdy nadarzy się okazja podmień młotki
- Wejdź na strych i sprawdź obydwa materace, następnie podmień je
- Wtedy usiądź na tym skrzypiącym, a gdy kot odejdzie od myszy, zabierz ją
- Weź przy okazji czerwoną farbę
- Wrzuć do skrzynki z pomysłami ulotkę o konieczności posiadania odkurzaczy
- Z pralni weź wiadro i szczotkę (jest w szafce)
- Z kuchni weź spaghetti i olej. Napełnij też wiadro wodą
- Wyjdź na zewnątrz i podejdź do budek
- Pomaluj farbą drzewko
- Porozmawiaj z Geogrem i nakłoń go do ścięcia drzewa
- Dodaj mydło do wiadra z wodą i umyj powóz
- Wróć do pomieszczenia z prezydentami i daj wino Tomowi

LAVERNE

- Powiedz, że musisz do lekarza
- Weź "plany" macki i daj się złapać
- Powiedz, że musisz do toalety
- Plany przekaż Hoagiemu, a skalpel Bernardowi

BERNARD

- Przekaż Lawrance kawałek kołowrotka

HOAGIE

- Podłóż plany macki do środkowego pokoju na pierwszym piętrze

LAVERNE

- Daj się złapać
- Ponownie poproś o wizytę z lekarzem. Kiedy zostaniesz sam wyjdź na zewnątrz i kominkiem dostań się na górę
- Dzięki kołowrotkowi zdobądź przebranie macki, w które masz się przebrać
- Zejdź kominkiem i porozmawiaj z macką

BERNARD

- Wrzuć chomika do zamrażarki, a łomem rozwal maszynę z cukierkami
- Weź wszystkie pieniądze
- Wróć do pralni, włóż sweter do pralki, którą zasil drobnymi
- Użyj skalpela na Klownie i weź aparat

Więcej na stronie <http://www.przygodoskop.pl>
Solucję przygotował Reptil3