

Zmienne:

```
public static void main(String[] args)
{
    int a = 5;
    double b = 5.7;
    String c = "ala ma kota";
}
```

Wyświetlanie:

```
public static void main(String[] args)
{
    System.out.println("ala ma kota");
    int a = 5;
    System.out.println("ala ma" + a + "kot");
}
```

Wyświetlanie:

```
public static void main(String[] args)
{
    System.out.println("ala ma kota");
    System.out.println("ala ma" + a + "kot");
}
```

Pętle:

```
for(int a = 1; a < 6; a++)
{
    System.out.println(a+2);
    System.out.println("ala ma" + a + "kot");
}
```

Pętle od tyłu:

```
for(int a = 5; a > 0; a--)
{
    System.out.println(a);
    System.out.println("ala ma" + a + "kot");
}
```

Pętle + tablice:

```
int tab[] = {1, 2, 4, 4, 5};
for(int i = 0; i<5; i++)
{
    System.out.println(tab[i]);
}
```

Pętle + tablice II:

```
int tab[] = {1, 2, 4, 4, 5};
for(int i = 0; i<tab.length; i++)
{
    System.out.println(tab[i]);
}
```

Pętle + tablice III:

```
int tab[] = {1, 2, 4, 4, 5};
for(int i : tab)
{
    System.out.println(i);
}
```

Pętle + tablice IV:

```
int tab[] = {1, 2, 4, 4, 5};
for(int i = 0; i<3; i++)
{
    System.out.println(tab[i]);
}
```

Pętle repeat -while:

```
int a = 1;
do
{
    System.out.println(a);
    a++;
}
while (a<5);
```

Warunki:

```
if(a==4)
    System.out.println(a);
    System.out.println("ala ma" + a + "kotów.")
```

Warunki:

```
if(a!=4)
{
    System.out.println(a);
    System.out.println("ala ma" + a + "kotów.")
}
else
{
    System.out.println(a);
    System.out.println("ala ma" + a + "kotów.")
}
```

Usuwanie z tablicy, dodawanie do tablicy, usuwanie ostatniego z tablicy, dodawanie na końcu, sortowanie:

Wspólne dla wszystkich:
import java.util.ArrayList;
ArrayList<Integer> a=new ArrayList<Integer>(5);
a.add(1);a.add(2);a.add(3);a.add(4);a.add(5);

a.remove(1);
a.add(2, 9);
a.add(9);
a.remove(a.size()-1);
import java.util.*
Collections.sort(a)

Funkcja bez parametrów, funkcja z parametrem:

```
void ala()
{
    System.out.println("hej");
}

int ala(int x, int y)
{
    System.out.println(x+y)
}
```

Funkcja z parametrem + return:

```
int ala(int x, int y)
{
    return x*y;
}
```