

# KARTA POMOCY - C++

Zmienne:	<b>Wyświetlanie:</b>  int a = 5; const int a = 5; double b = 5.7; string c = "ala ma kota";	<b>Wyświetlanie:</b>  cout << "ala ma kota" << endl; int a = 5; cout << "ala " << a << " kotow" << endl;
<b>Pętle:</b>  for(int a = 1; a<=5; a++) { cout << a +2 << endl; cout << "ala " << a << " kotow" << endl; }	<b>Pętle od tyłu:</b>  for(int a=1; a<=5; a++) { cout << 6-a << endl; cout << "ala " << 6-a << " kotow" << endl; }	<b>Pętle + tablice:</b>  int tab[5] = { 1, 2, 4, 4, 5}; for(int a=0; a<=4; a++) { cout << tab[a] << endl; }
<b>Pętle + tablice II:</b> *  vector < int > tab; tab.push_back(1); tab.push_back(2); tab.push_back(4); tab.push_back(4); tab.push_back(5); for(int a = 0; a <= tab.size()-1; a++) { cout << tab[a] << endl; }	<b>Pętle + tablice III:</b> *  vector < int > tab; tab.push_back(1); tab.push_back(2); tab.push_back(4); tab.push_back(4); tab.push_back(5); tab.push_back(5); vector <int>::iterator it_tab = tab.begin(); for(; it_tab != tab.end(); it_tab++) { cout << *it_tab << endl; }	<b>Pętle + tablice IV:</b>  int tab[5] = { 1, 2, 4, 4, 5}; for(int a=0; a<=2; a++) { cout << tab[a] << endl; }
<b>Pętle do-while:</b>  int a = 1; do { cout << a << endl; a++; } while(a!=4);	<b>Warunki:</b>  if(a==4) { cout << a << endl; cout << "ala ma " << a << " kotow" << endl; }	<b>Warunki:</b>  if(a != 4) { cout << a << endl; cout << "ala ma " << a << " kotow" << endl; } else { cout << "ma 4 koty" << endl; }
<b>Usuwanie z tablicy (liczby 2):*</b>  vector < int > tab; tab.push_back(1); tab.push_back(2); tab.push_back(4); tab.push_back(4); tab.push_back(5); tab.erase(tab.begin()+1);	<b>Funkcja bez parametrów:</b>  void ala() { cout << "hej" << endl; }  <b>Wyzwolenie:</b>  ala();	<b>Funkcja z parametrem i zwracaniem wartości:</b>  int ala(int x, int y) { return x+y; }  <b>Wyzwolenie:</b>  int wynik = ala(5,7); cout << wynik << endl;
<b>Dodawanie do tablicy (liczb 9 po 2):*</b>  vector < int > tab; tab.push_back(1); tab.push_back(2); tab.push_back(4); tab.push_back(4); tab.push_back(5); tab.insert(tab.begin()+2, 9);	<b>Funkcja z parametrem:</b>  void ala(int x, int y) { cout << x+y << endl; }  <b>Wyzwolenie:</b>  ala(5, 7);	
<b>Dodawanie na końcu:</b>  tab.insert(tab.end(), 9);		
<b>Sortowanie tablicy:**</b>  sort(tab.begin(), tab.end());		

Zalecam na samym początku, dopisać niezbędne do działania nagłówki jak:

**najlepiej w każdym przypadku (w każdym zawierającym "cout"):**

#include <iostream>

\*w przykładach z jedną gwiazdką:

#include <vector>

\*\*w przykładach z dwiema, to co z gwiazdką jedną oraz:

#include <algorithm>

oraz w każdym przypadku należy dodać przestrzeń nazw std:

using namespace std;